

LA PRÉVENTION ÇA MARCHE !



CAHIER D'ACTIVITÉS
EN COMPLÉMENT
AU PROGRAMME ESPACE

UNE ENFANCE
EN SÉCURITÉ ET
SANS VIOLENCE

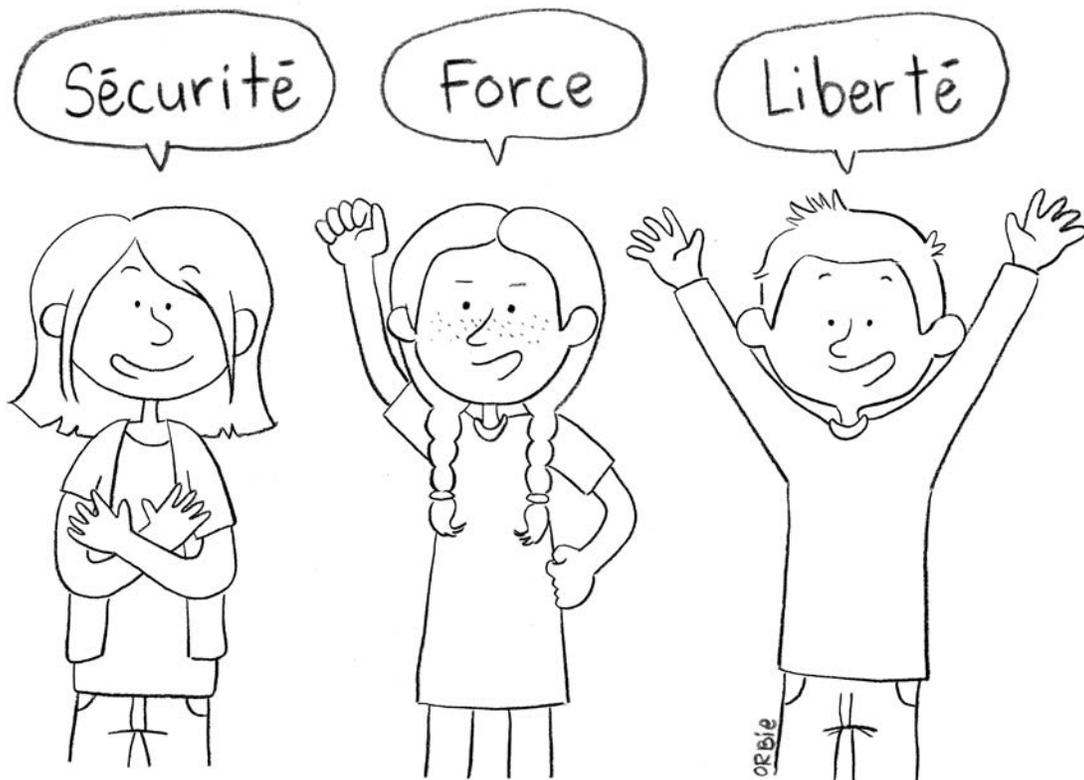
DES ENFANTS
QUI SE PROTÈGENT

DES ADULTES
INFORMÉS ET
CONSCIENTISÉS

Bonjour,

Maintenant que tu as participé à un atelier ESPACE, voici un cahier d'activités qui te propose quelques jeux et exercices. Il te rappellera les stratégies de prévention pour protéger, avec le soutien des adultes, tes droits fondamentaux à la sécurité, à la force et à la liberté.

Amuse-toi bien!



Pour une enfance
en sécurité et sans violence

www.espacesansviolence.org

©Regroupement des organismes ESPACE du Québec 2016

PAREILS OU PAS PAREILS?

- Relie les dessins pareils à l'aide de flèches et colorie-les ensuite.

NON!



NON!



NON!



NON!



NON!



NON!



COMPÉTENCES À DÉVELOPPER: domaines physique et cognitif.

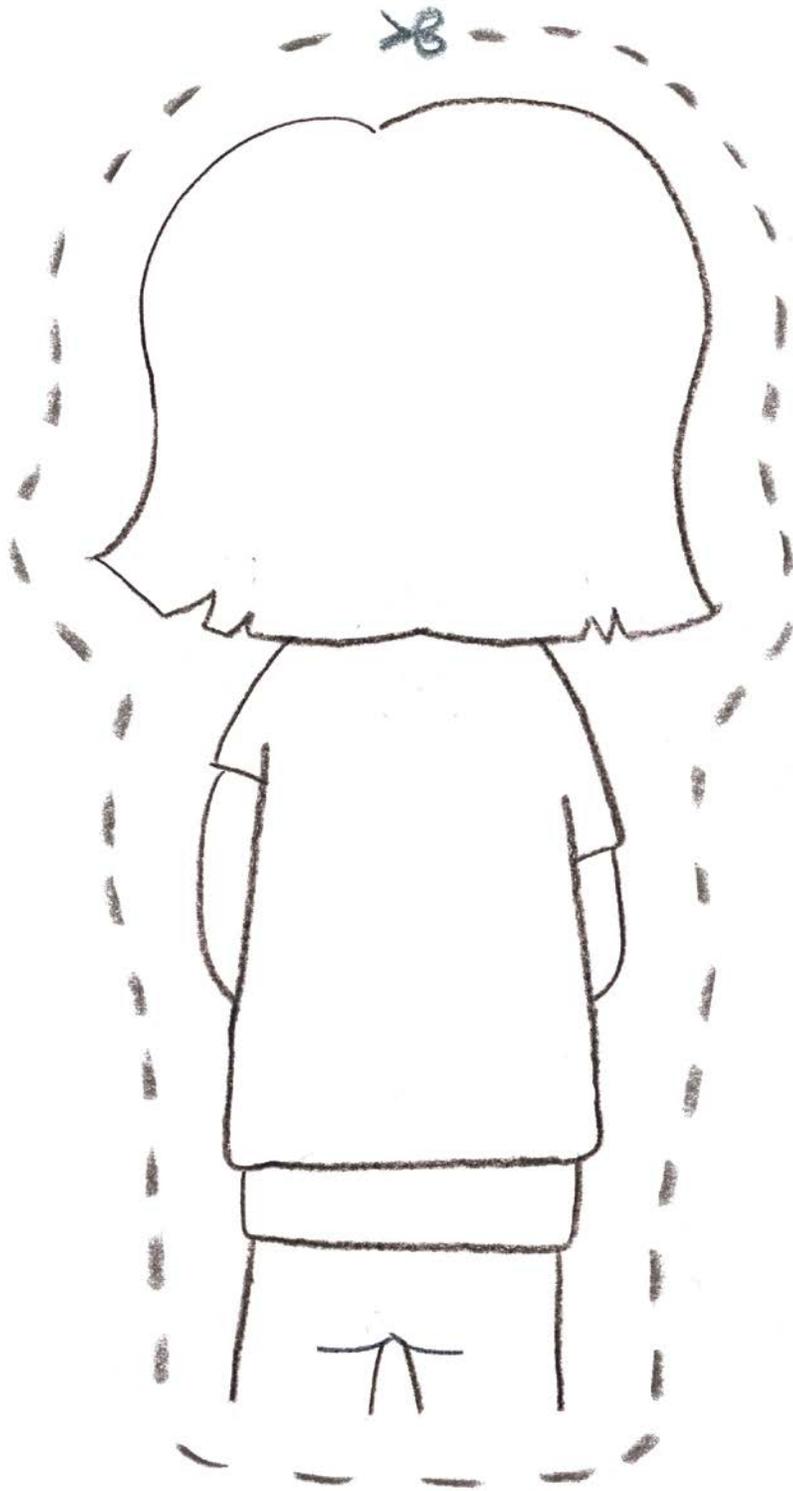
Utiliser la motricité fine et raisonner.

LES DROITS FONDAMENTAUX

- Colorie Maude qui fait le geste de la **SÉCURITÉ**.
- Découpe le personnage le long de la ligne pointillée.
- Demande un bâton plat et de la colle à un adulte pour faire une marionnette.



COMPÉTENCES À DÉVELOPPER: domaines affectif, social et physique.
Renforcer son estime de soi. Utiliser la motricité fine.



LES DROITS FONDAMENTAUX

- Colorie Lara qui fait le geste de la **FORCE**.
- Découpe le personnage le long de la ligne pointillée.
- Demande un bâton plat et de la colle à un adulte pour faire une marionnette.

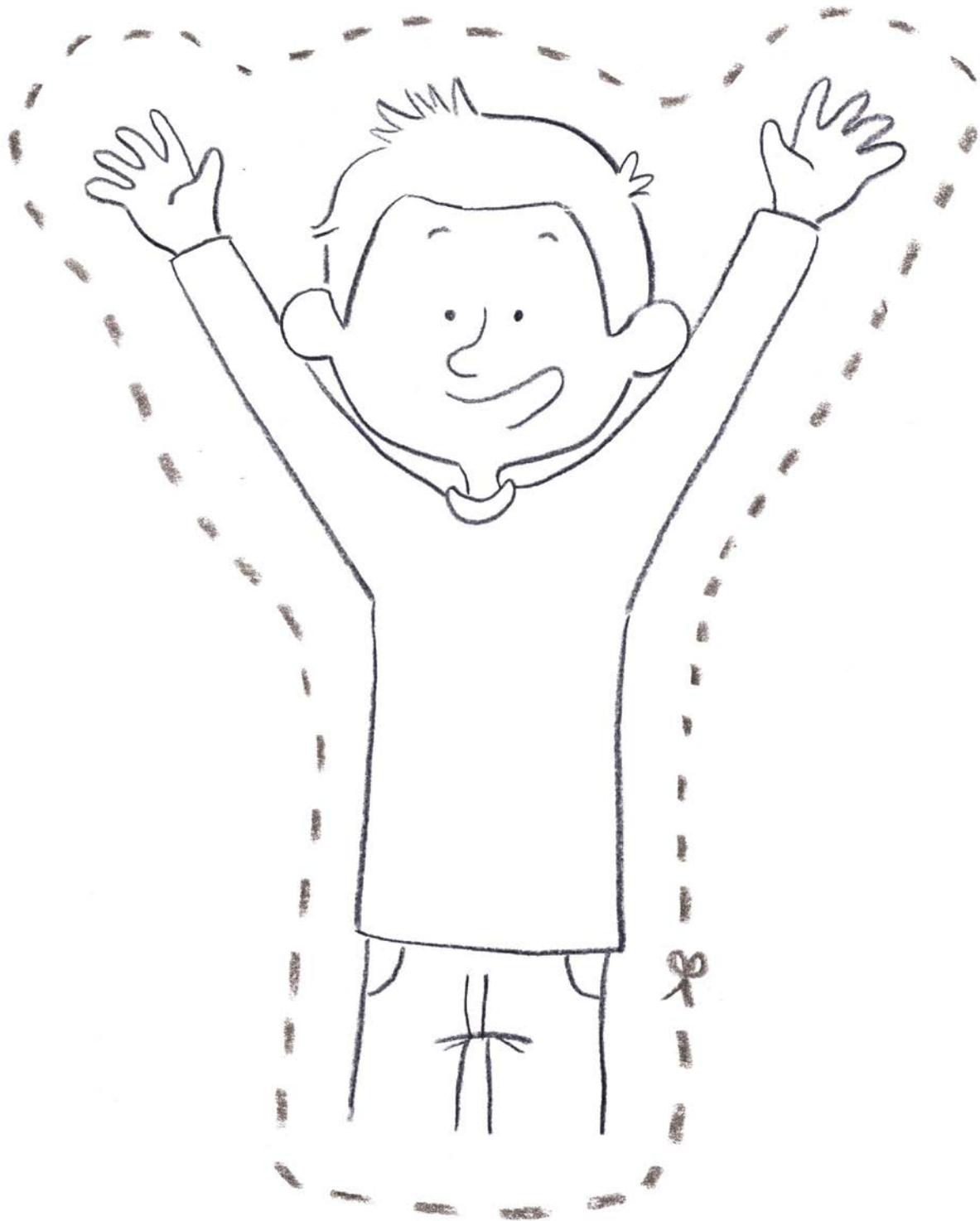


COMPÉTENCES À DÉVELOPPER: domaines affectif, social et physique.
Renforcer son estime de soi. Utiliser la motricité fine.

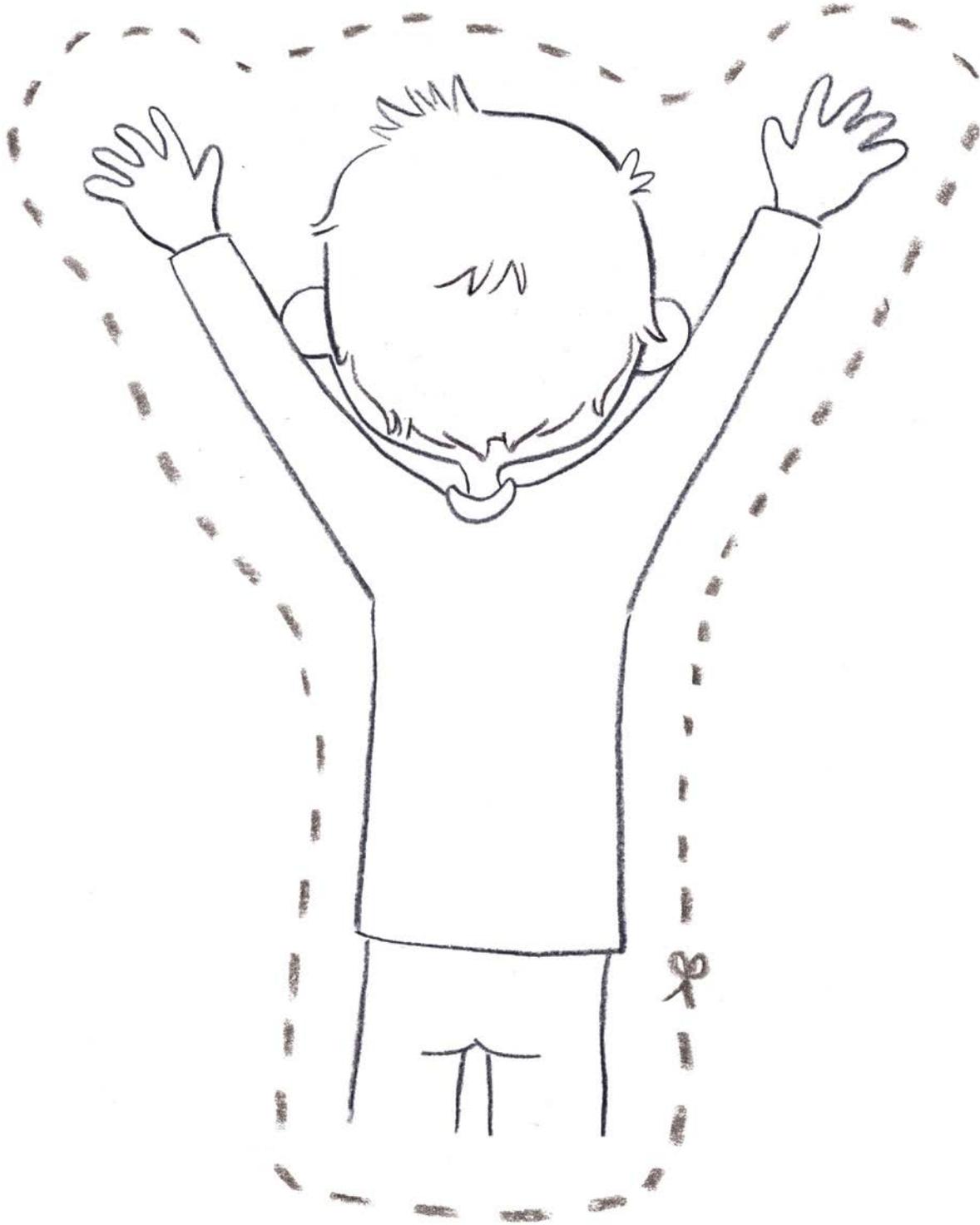


LES DROITS FONDAMENTAUX

- Colorie Joey qui fait le geste de la **LIBERTÉ**.
- Découpe le personnage le long de la ligne pointillée.
- Demande un bâton plat et de la colle à un adulte pour faire une marionnette.



COMPÉTENCES À DÉVELOPPER: domaines affectif, social et physique.
Renforcer son estime de soi. Utiliser la motricité fine.



L'ENCHAÎNEMENT DES ÉMOTIONS

- Reproduis dans les ronds vides l'émotion qu'expriment les dessins du dessus et colorie ensuite l'ensemble des visages.
- Reproduis aussi les lettres des noms de chaque émotion en utilisant les pointillés.



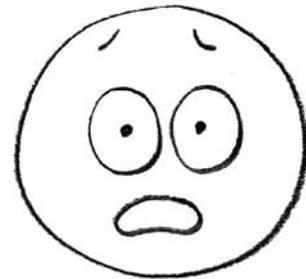
content



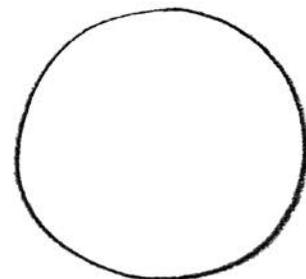
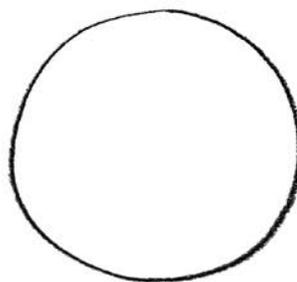
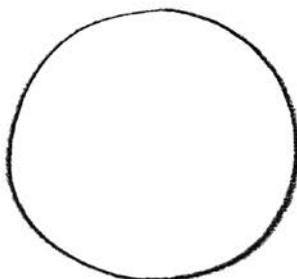
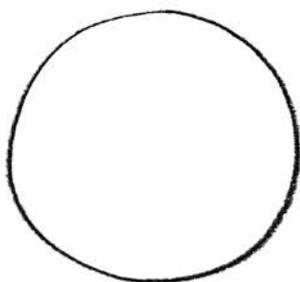
triste



fâché



apeuré



Combien de visages y a-t-il en tout, à la fin?

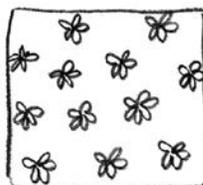
Avec une autre personne, faites le jeu du miroir en vous plaçant face à face et en reproduisant l'expression associée à chaque émotion sur vos visages, en même temps.

COMPÉTENCES À DÉVELOPPER: domaines affectif, social, physique et du langage écrit.
Exprimer et réguler ses émotions. Renforcer son estime de soi. Utiliser la motricité fine.

STRATÉGIES POUR CONSERVER SES DROITS

- Reproduis les motifs que tu vois dans l'encadré sur les vêtements de Lara et amuse-toi à en créer d'autres.
- Colorie l'illustration.

Dire NON

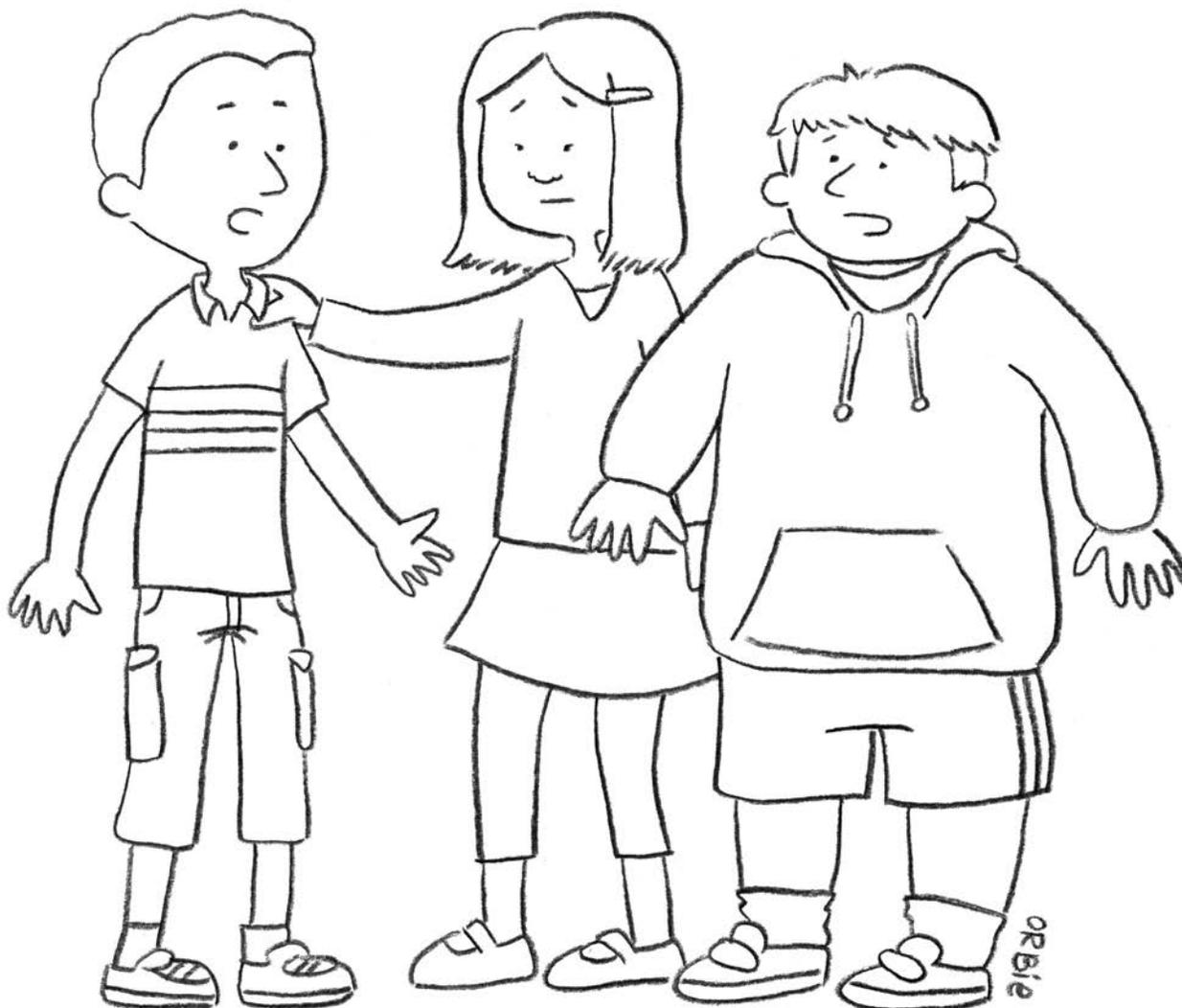


COMPÉTENCES À DÉVELOPPER: domaines affectif, social, cognitif et physique.
Échanger positivement avec les autres et raisonner. Utiliser la motricité fine.

STRATÉGIES POUR CONSERVER SES DROITS

- Reproduis les motifs que tu vois dans les encadrés sur les vêtements des personnages et amuse-toi à en créer d'autres.
- Colorie l'illustration.

Demander de l'aide

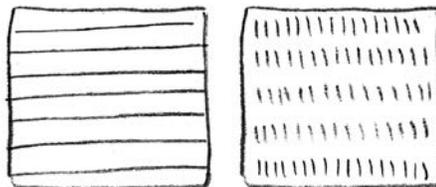


COMPÉTENCES À DÉVELOPPER: domaines affectif, social, cognitif et physique.
Échanger positivement avec les autres et raisonner. Utiliser la motricité fine.

STRATÉGIES POUR CONSERVER SES DROITS

- Reproduis les motifs que tu vois dans les encadrés sur les vêtements de Joey et amuse-toi à en créer d'autres.
- Colorie l'illustration.

Le dire à un adulte



COMPÉTENCES À DÉVELOPPER: domaines affectif, social, cognitif et physique.
Échanger positivement avec les autres et raisonner. Utiliser la motricité fine.

STRATÉGIES POUR CONSERVER SES DROITS

- Reproduis les motifs que tu vois dans les encadrés sur les vêtements des personnages et amuse-toi à en créer d'autres.
- Colorie l'illustration.

L'autodéfense



COMPÉTENCES À DÉVELOPPER: domaines affectif, social, cognitif et physique.
Échanger positivement avec les autres et raisonner. Utiliser la motricité fine.

JOUONS ENSEMBLE ET PARTAGEONS NOS JOUETS

- Joey a invité Kimi à venir jouer chez lui. Les deux amis sortent leurs jouets favoris pour les partager.
- Compte le nombre de jouets que veut partager chaque ami et écris le chiffre dans le carré.
- Encerle le nom de l'ami qui possède moins de jouets.



Joey



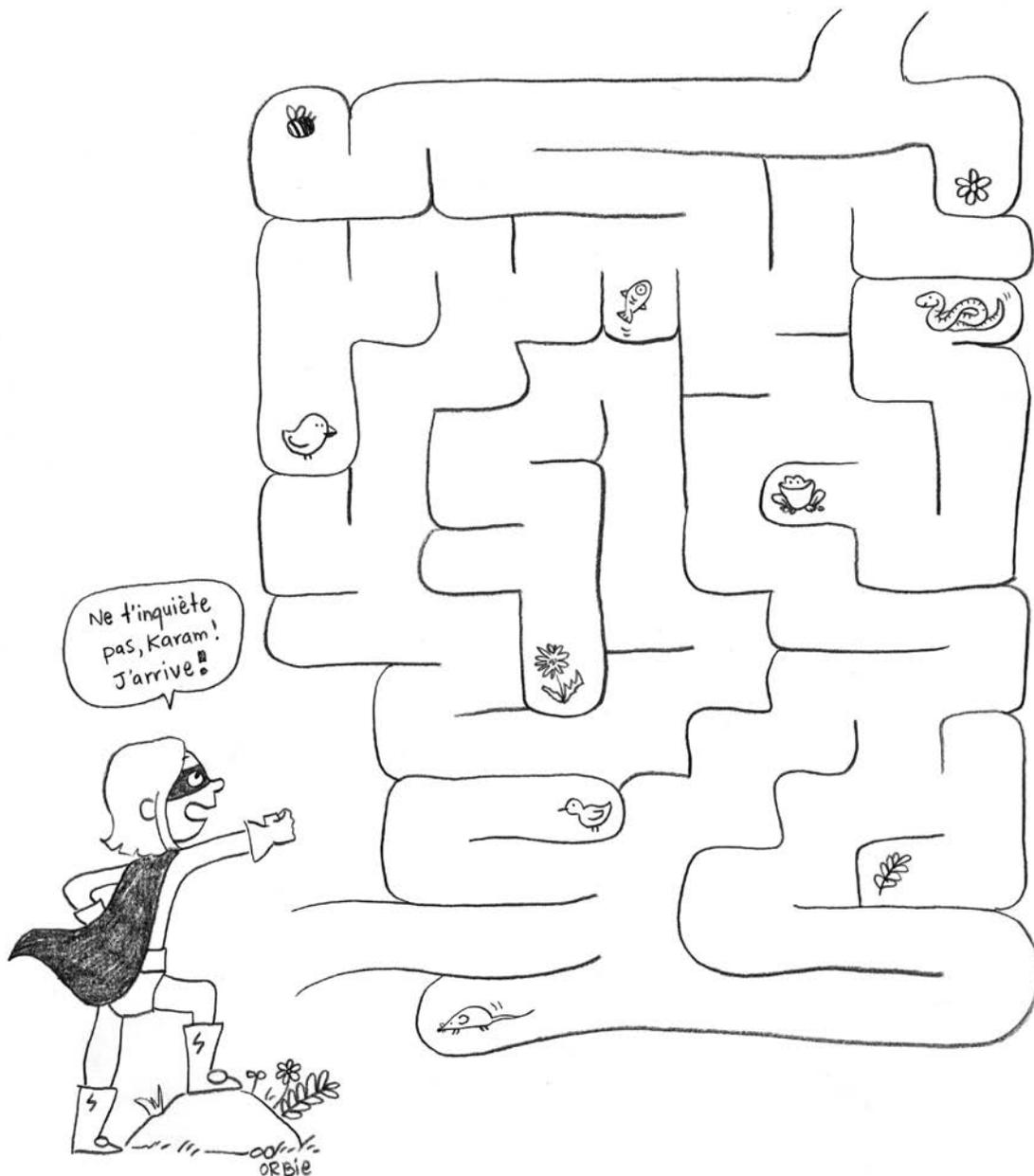
Kimi

COMPÉTENCES À DÉVELOPPER: domaines affectif, social et cognitif.

Échanger positivement avec les autres et raisonner.

LABYRINTHE

- Karam est souffrant et a demandé l'aide de Maude. Peux-tu lui montrer le bon chemin?



Bravo! Karam se sent plus fort avec son amie Maude.

COMPÉTENCES À DÉVELOPPER: domaines affectif, social et cognitif.
Échanger positivement avec les autres et raisonner.

DESSIN À DÉCOUVRIR

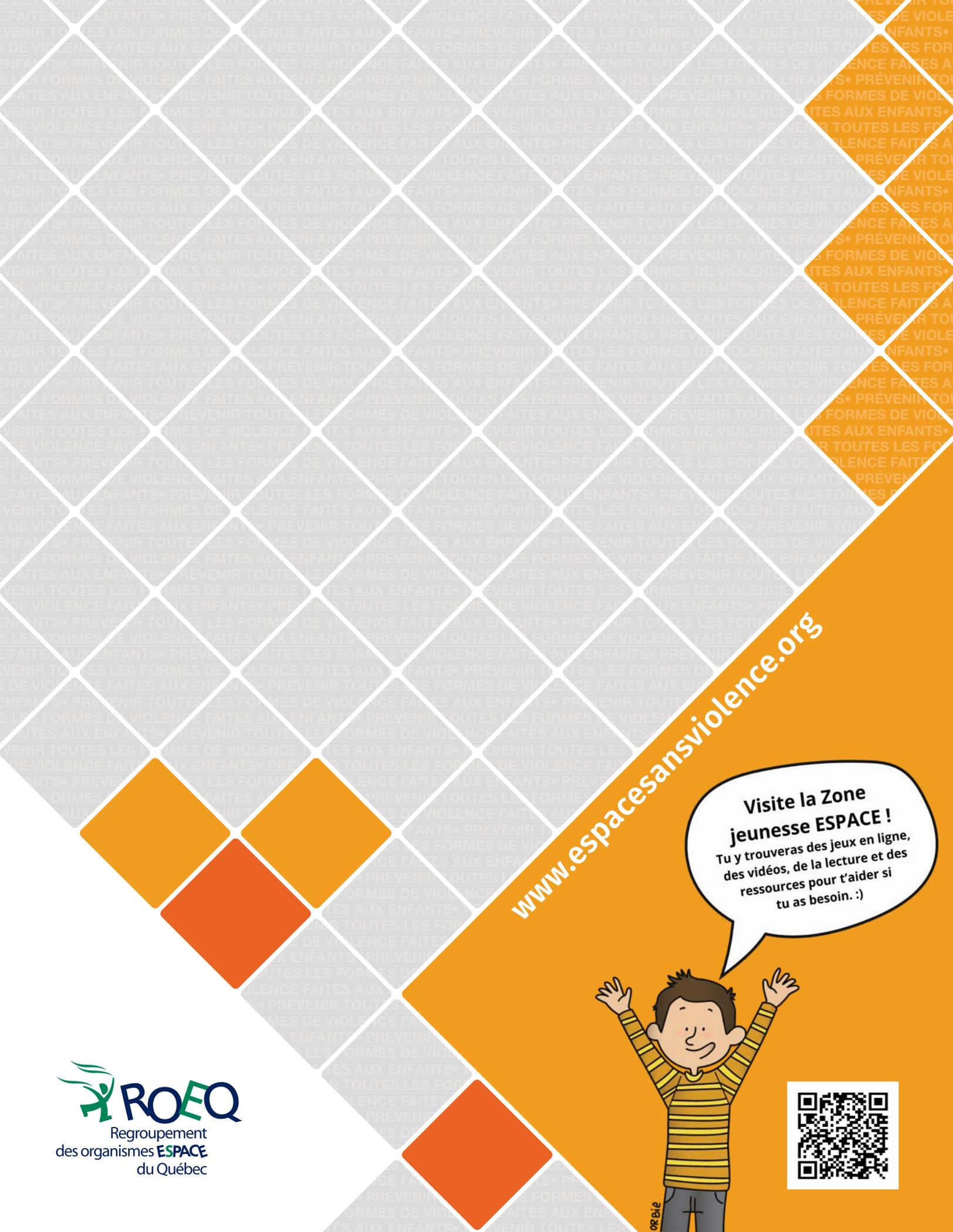
• Relie les nombres de 1 à 23 et tu découvriras qui est avec Paulo.



Paulo se sent en sécurité avec cette personne.
Et toi, avec qui te sens-tu en sécurité?

1. _____ 2. _____ 3. _____

COMPÉTENCES À DÉVELOPPER: domaines affectif, social, langagier et cognitif.
Échanger positivement avec les autres et raisonner.



www.espacesansviolence.org

Visite la Zone jeunesse ESPACE !
Tu y trouveras des jeux en ligne, des vidéos, de la lecture et des ressources pour t'aider si tu as besoin. :)

