LA PRÉVENTION ÇA MARCHE !

CAHIER D'ACTIVITÉS
EN COMPLÉMENT
AU PROGRAMME ESPACE

UNE ENFANCE
EN SÉCURITÉ ET
SANS VIOLENCE

DES ENFANTS
QUI SE PROTÈGENT

DES ADULTES
INFORMÉS ET
CONSCIENTISÉS

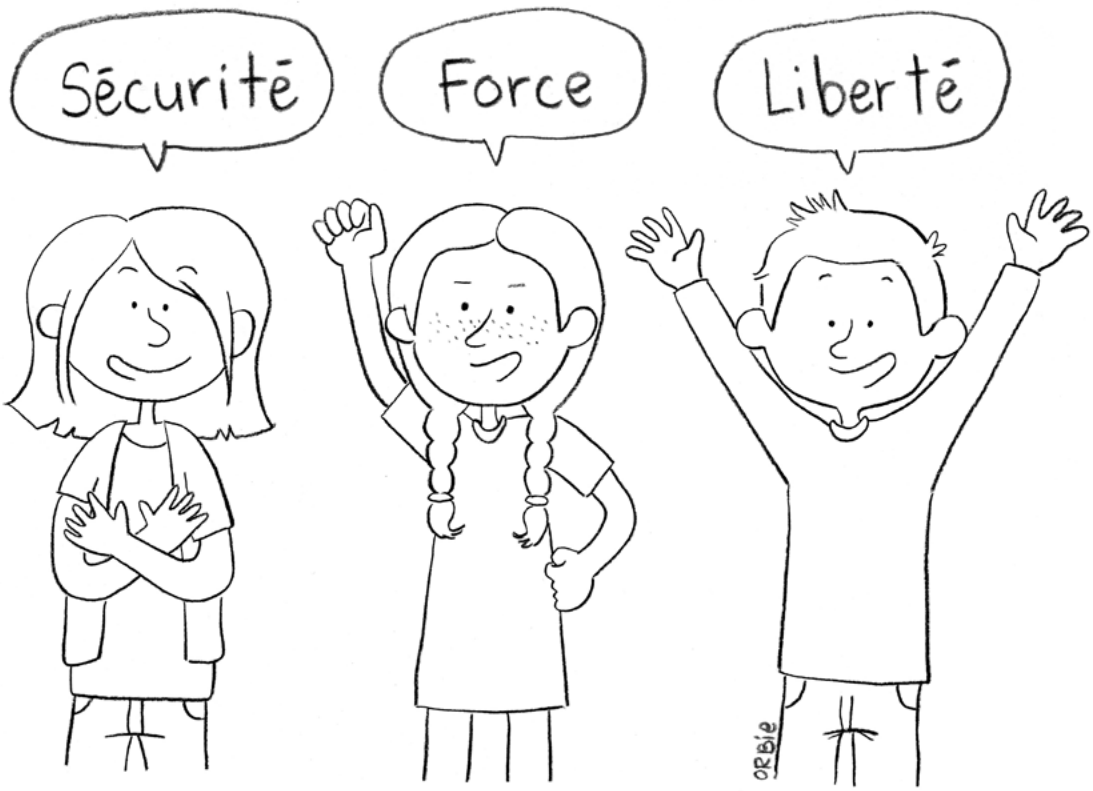
ESPACE
Pour une enfance
en sécurité et sans violence

PRÉSCOLAIRE

Bonjour,

Maintenant que tu as participé à un atelier ESPACE, voici un cahier d'activités qui te propose quelques jeux et exercices. Il te rappellera les stratégies de prévention pour protéger, avec le soutien des adultes, tes droits fondamentaux à la sécurité, à la force et à la liberté.

Amuse-toi bien!



ESPACE
Pour une enfance
en sécurité et sans violence

www.espacesansviolence.org

©Regroupement des organismes ESPACE du Québec 2016

PAREILS OU PAS PAREILS?

- Relie les dessins pareils à l'aide de flèches et colorie-les ensuite.

COMPÉTENCES À DÉVELOPPER: domaines physique et cognitif.
Utiliser la motricité fine et raisonner.

LES DROITS FONDAMENTAUX

- Colorie Maude qui fait le geste de la **SÉCURITÉ**.
- Découpe le personnage le long de la ligne pointillée.
- Demande un bâton plat et de la colle à un adulte pour faire une marionnette.

COMPÉTENCES À DÉVELOPPER: domaines affectif, social et physique.
Renforcer son estime de soi. Utiliser la motricité fine.

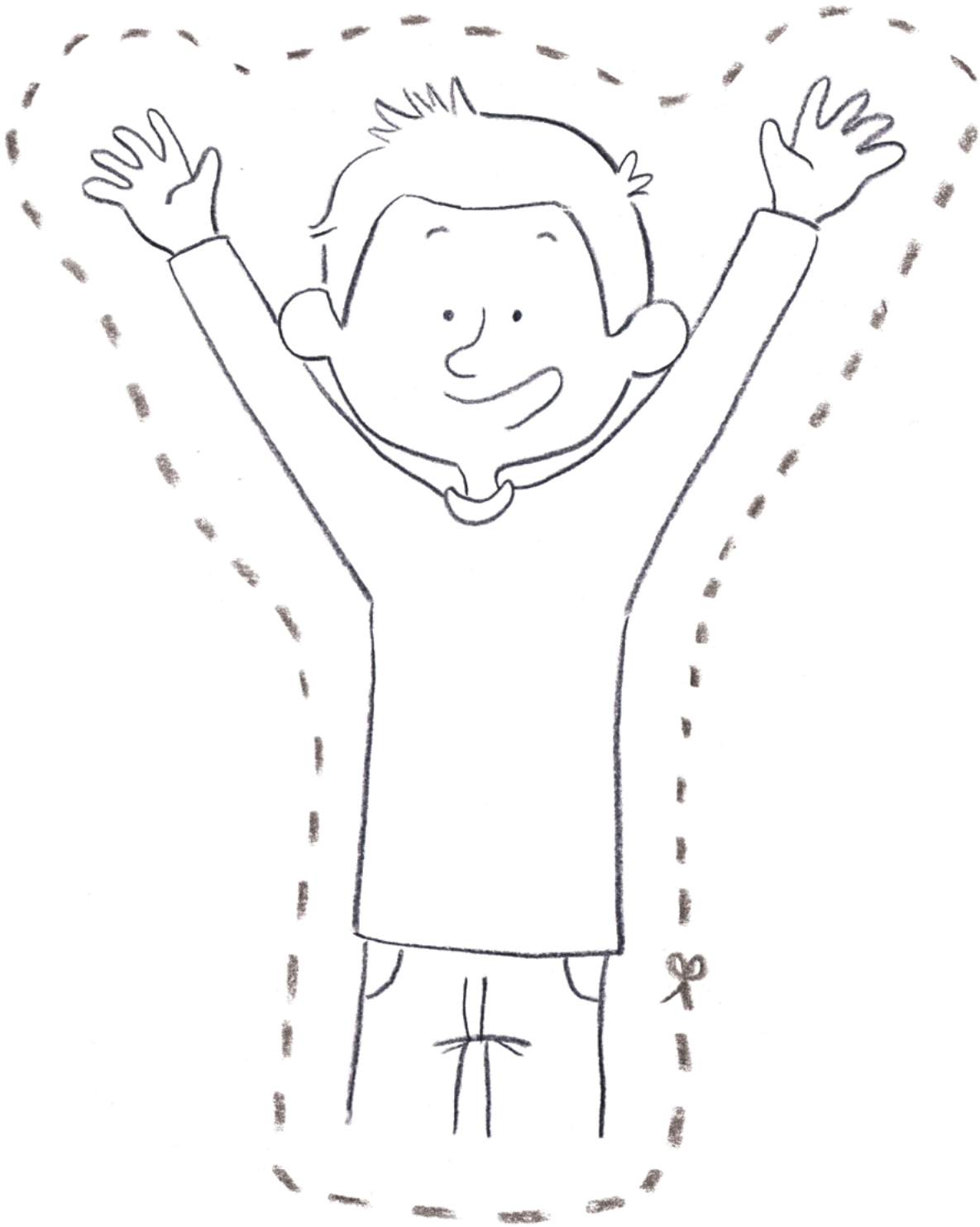
LES DROITS FONDAMENTAUX

- Colorie Lara qui fait le geste de la **FORCE**.
- Découpe le personnage le long de la ligne pointillée.
- Demande un bâton plat et de la colle à un adulte pour faire une marionnette.

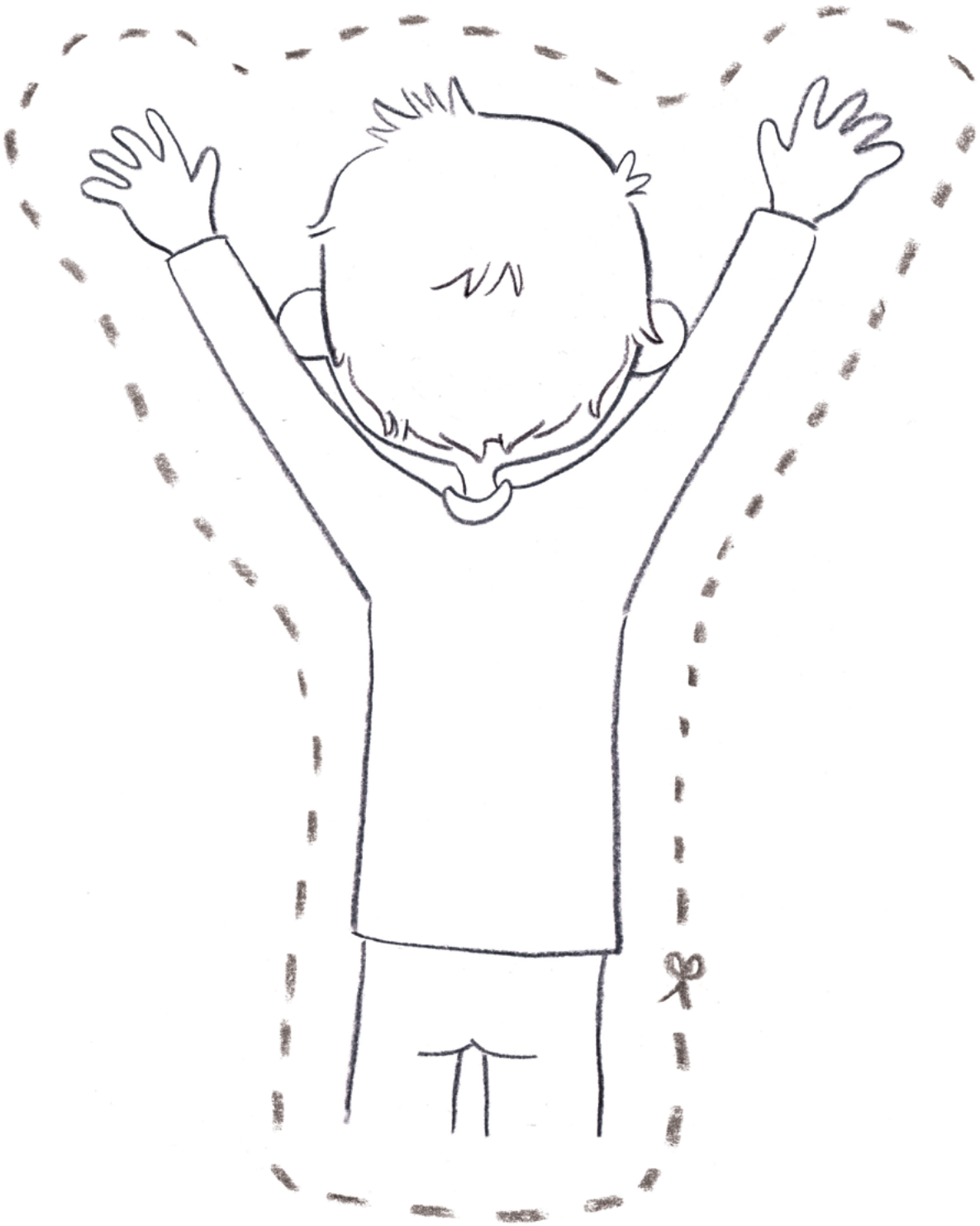
COMPÉTENCES À DÉVELOPPER: domaines affectif, social et physique.
Renforcer son estime de soi. Utiliser la motricité fine.

LES DROITS FONDAMENTAUX

- Colorie Joey qui fait le geste de la **LIBERTÉ**.
- Découpe le personnage le long de la ligne pointillée.
- Demande un bâton plat et de la colle à un adulte pour faire une marionnette.

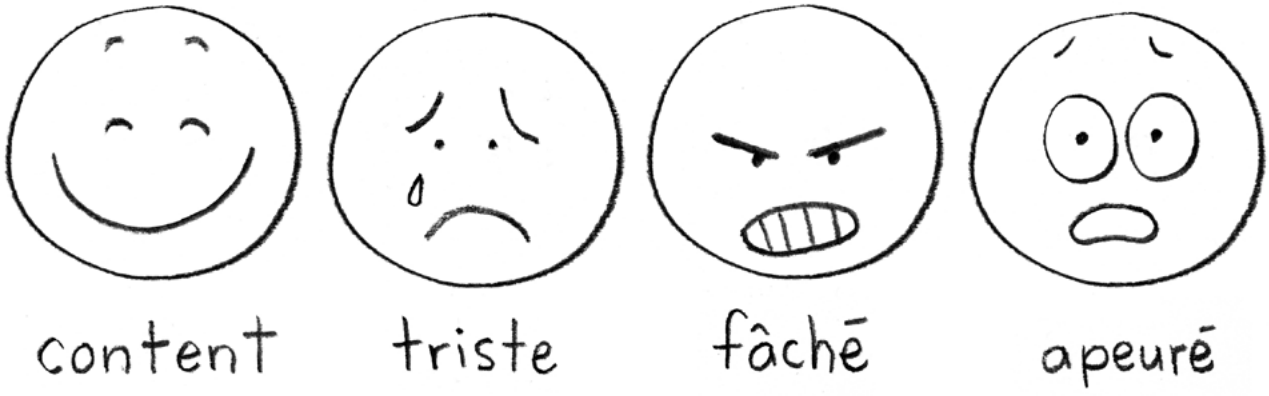


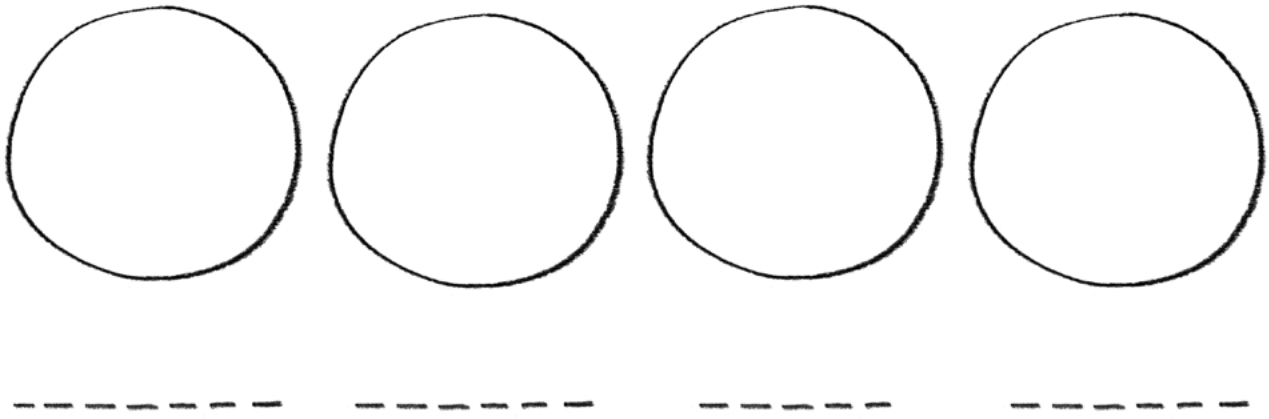
COMPÉTENCES À DÉVELOPPER: domaines affectif, social et physique.
Renforcer son estime de soi. Utiliser la motricité fine.



L'ENCHAÎNEMENT DES ÉMOTIONS

- Reproduis dans les ronds vides l'émotion qu'expriment les dessins du dessus et colorie ensuite l'ensemble des visages.
- Reproduis aussi les lettres des noms de chaque émotion en utilisant les pointillés.





Combien de visages y a-t-il en tout, à la fin? ☐

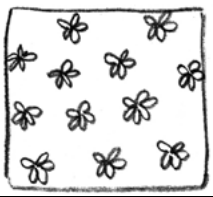
Avec une autre personne, faites le jeu du miroir en vous plaçant face à face et en reproduisant l'expression associée à chaque émotion sur vos visages, en même temps.

COMPÉTENCES À DÉVELOPPER: domaines affectif, social, physique et du langage écrit. Exprimer et réguler ses émotions. Renforcer son estime de soi. Utiliser la motricité fine.

STRATÉGIES POUR CONSERVER SES DROITS

- Reproduis les motifs que tu vois dans l'encadré sur les vêtements de Lara et amuse-toi à en créer d'autres.
- Colorie l'illustration.

Dire NON

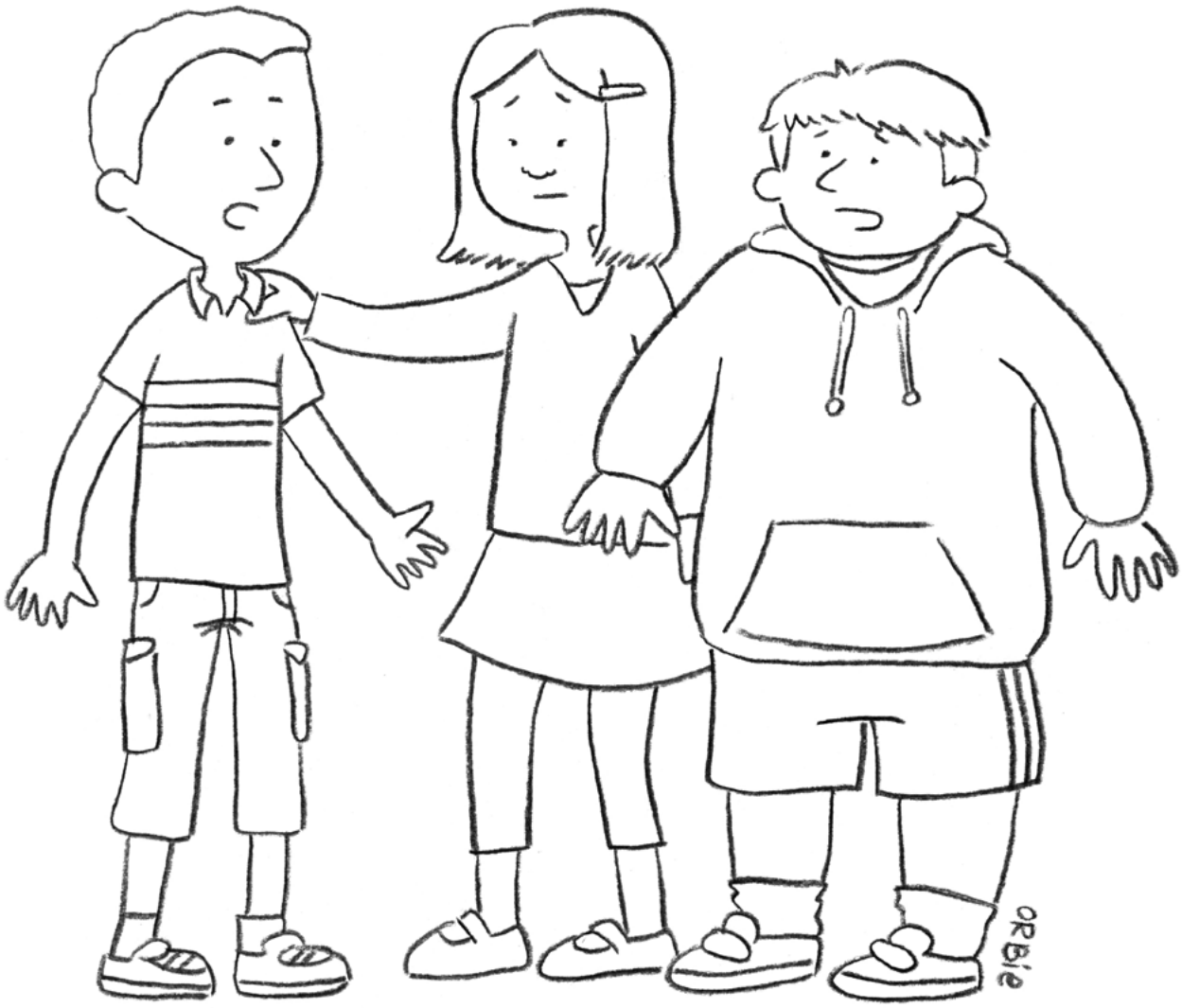


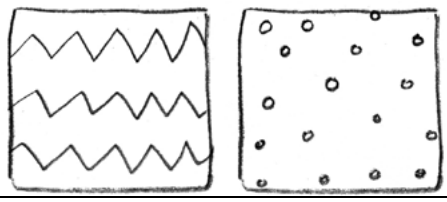
COMPÉTENCES À DÉVELOPPER: domaines affectif, social, cognitif et physique.
Échanger positivement avec les autres et raisonner. Utiliser la motricité fine.

STRATÉGIES POUR CONSERVER SES DROITS

- Reproduis les motifs que tu vois dans les encadrés sur les vêtements des personnages et amuse-toi à en créer d'autres.
- Colorie l'illustration.

Demander de l'aide



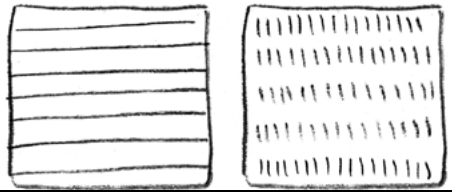


COMPÉTENCES À DÉVELOPPER: domaines affectif, social, cognitif et physique. Échanger positivement avec les autres et raisonner. Utiliser la motricité fine.

STRATÉGIES POUR CONSERVER SES DROITS

- Reproduis les motifs que tu vois dans les encadrés sur les vêtements de Joey et amuse-toi à en créer d'autres.
- Colorie l'illustration.

Le dire à un adulte



COMPÉTENCES À DÉVELOPPER: domaines affectif, social, cognitif et physique. Échanger positivement avec les autres et raisonner. Utiliser la motricité fine.

STRATÉGIES POUR CONSERVER SES DROITS

- Reproduis les motifs que tu vois dans les encadrés sur les vêtements des personnages et amuse-toi à en créer d'autres.
- Colorie l'illustration.

COMPÉTENCES À DÉVELOPPER: domaines affectif, social, cognitif et physique. Échanger positivement avec les autres et raisonner. Utiliser la motricité fine.

JOUONS ENSEMBLE ET PARTAGEONS NOS JOUETS

- Joey a invité Kimi à venir jouer chez lui. Les deux amis sortent leurs jouets favoris pour les partager.
- Compte le nombre de jouets que veut partager chaque ami et écris le chiffre dans le carré.
- Encercle le nom de l'ami qui possède moins de jouets.

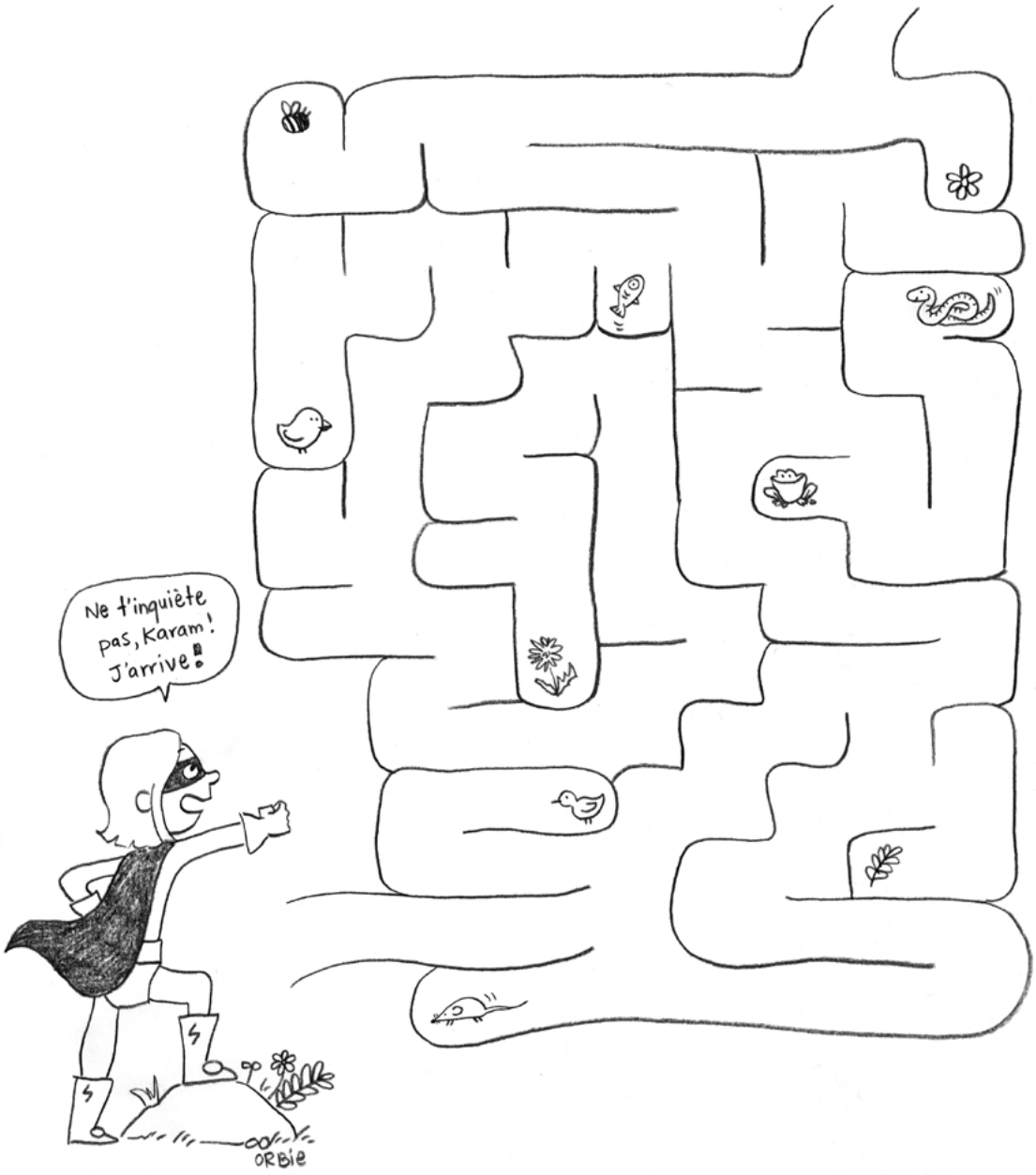
Joey

Kimi

COMPÉTENCES À DÉVELOPPER: domaines affectif, social et cognitif.
Échanger positivement avec les autres et raisonner.

LABYRINTHE

- Karam est souffrant et a demandé l'aide de Maude. Peux-tu lui montrer le bon chemin?



Bravo! Karam se sent plus fort avec son amie Maude.

COMPÉTENCES À DÉVELOPPER: domaines affectif, social et cognitif.
Échanger positivement avec les autres et raisonner.

DESSIN À DÉCOUVRIR

• Relie les nombres de 1 à 23 et tu découvriras qui est avec Paulo.

Paulo se sent en sécurité avec cette personne.
Et toi, avec qui te sens-tu en sécurité?

1._____ **2.**_____ **3.**_____

COMPÉTENCES À DÉVELOPPER: domaines affectif, social, langagier et cognitif.
Échanger positivement avec les autres et raisonner.

www.espacesansviolence.org

ROEQ
Regroupement
des organismes ESPACE
du Québec