

1

# FICHE AIDE-MÉMOIRE LE VIRTUEL, C'EST RÉEL

## À surveiller

- Les jeux en lignes sont facile d'accès pour des personnes qui veulent entrer en contact avec des jeunes. De plus, les différentes plateformes de jeux utilisent des micros et les conversations peuvent être enregistrées. En ce sens, les sites de jeux peuvent représenter un risque pour l'**hameçonnage**, la **sextorsion** et la **cyberintimidation**.
- En quelques clics les jeunes peuvent avoir accès à du contenu explicite.
- Les jeunes sont exposés à plusieurs stéréotypes véhiculés par les réseaux sociaux et par les influenceurs et les influenceuses ainsi qu'à de la désinformation.
- Il y a des conséquences notables associées aux longues périodes d'écran.

## Conseils en vrac

- Familiarisez-vous avec les jeux et les applications que votre jeune utilise, jouez aux jeux, fouillez sur les différentes applications qu'il utilise.
- Abordez le sujet d'Internet avec votre enfant dès le début de l'âge primaire de façon ouverte et collaborative.
- Expliquez-lui comment se comporter en ligne et expliquez-lui comment réagir en cas de problème.
- Rédigez un contrat ou une entente avec votre jeune qui contient les règles de sécurité, un horaire, chaque sujet que vous considérez important et expliquez lui, donnez-lui la chance de s'exprimer et signez-le avec son accord.
- Montrez l'exemple en ayant vous aussi des comportements responsables en ligne, ce qu'on nomme la citoyenneté numérique.
- Prenez l'habitude de vous questionner avant de publier des photos de vos enfants : Est-ce que je publie sans son consentement? Est-ce une image qui pourrait lui porter préjudice plus tard?
- Reflétez à votre jeune les conséquences observées dues à de trop longues période de temps d'écran.



MOTEURS DE RECHERCHES

↓  
KIDDLE

↓  
QUANT JUNIOR

RESSOURCES

CYBERAIDE

LIGNEPARENTS

PAUSETONECRAN



SAFE SEARCH



FILTRE SUR GOOGLE